

## Информационная карта проекта

1.	Полное название проекта	«IT-класс» информационно – технологический предпрофильный класс
2.	География проекта	РСО-Алания , Моздокский район , станция Чернаярская
3.	Цель проекта	<p>1.Создание условий для повышения уровня информационной культуры учащихся через подготовку в области информационных технологий.</p> <p>2.Интеграция IT-технологий в образование в качестве отдельного предмета.</p> <p>3.Увеличение заинтересованности молодого поколения в перспективном направлении-информационные технологии, привлечение детей с творческим и инновационным типом мышления.</p> <p>4. Создание комплекса мероприятий для внедрения модели реализации технологического образования и овладение обучающимися базовыми и производными цифровыми навыками через интеграцию предметных областей в сфере IT.</p>
4.	Связь с национальными целями (в соответствии с указом Президента Российской Федерации от 21 июля 2020 года №474» «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года»	<p>1«Обеспечение конкурентоспособности российского образования, вхождение Российской Федерации в число 10 ведущих стран мира по качеству общего образования»;</p> <p>2 «Формирование эффективной системы выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи, основанной на принципах справедливости, всеобщности и направленной на самоопределение и профессиональную ориентацию всех обучающихся»</p> <p>3 «Достижение цифровой зрелости» ключевых отраслей экономики и социальной сферы, в том числе здравоохранения и образования, а так же государственного управления</p>
5.	Национальный проект, в рамках которого разрабатывается проект	Федеральный проект «Кадры для цифровой экономики» национальной программы

		«Цифровая экономика» государственной программы Российской Федерации «Развитие образования»
6.	Задачи проекта	<ul style="list-style-type: none"> <li>— профориентация школьников в IT-сфере</li> <li>— знакомство с различными отраслями в сфере IT</li> <li>— знакомство с ведущими IT-компаниями и их технологиями</li> <li>— знакомство с ведущими IT-Техникумами</li> <li>— развитие у школьников системного мышления</li> <li>— привлечение школьников к участию в соревнованиях, олимпиадах и хакатонах в сфере IT</li> <li>— повышение общего уровня цифровой грамотности участников образовательного процесса, задействованных в реализации проекта</li> <li>— ранняя интеграция школьников в промышленное программирование</li> <li>— подготовка школьников к поступлению в ведущие IT-Техникумами , а в дальнейшем IT-ВУЗы</li> </ul>
	Условия для внедрения проекта	Наличие мебели и оборудования для реализации образовательных программ, а так же кадровое обеспечение реализации проекта
	Особенность проекта	Ранняя профориентация учащихся в сфере IT через ввод в профессиональную деятельность в рамках урочной и внеурочной деятельности, знакомство и начальное освоение новых IT— технологий, которые предлагает современная практика научного знания.
	Лица, заинтересованные в проекте, целевая аудитория	Школьники и их родители, педагоги МБОУ ООШ ст. Чернойрской , Министерство образования и науки Республики Северная Осетия-Алания , муниципальные органы, осуществляющие управление в сфере образования

	Этапы реализации проекта	<p>1 Формирование инфраструктурного листа, штатного расписания</p> <p>2 Разработка образовательных программ</p> <p>3 Утверждение медиаплана</p> <p>4 Заключение контрактов с поставщиками</p> <p>5 Повышение квалификации педагогов</p> <p>6 Разработка методических материалов для использования</p> <p>9 Разработка учебно-методических пособий</p> <p>10 Заключение договоров об интеллектуальном и индустриальном партнерстве с организациями реального сектора экономики, образовательными, общественными или иными организациями о совместной реализации данной программы</p> <p>11 Проведение мероприятий по предпрофильным направлениям в сфере IT</p> <p>12 Организация участия школьников в конкурсах, олимпиадах, конференциях в предметных областях сферы IT</p>
	Ожидаемый результат:	<p>1.Создание образовательного пространства, обеспечивающего потребности всех участников образовательного процесса, повышение престижа образовательной организации и качества образования</p> <p>2. Профориентация школьников в IT-сфере</p> <p>3. Ранняя интеграция школьников в промышленное программирование</p> <p>4. Подготовка школьников к поступлению в ведущие IT-Техникумы</p>
	Возможные риски при реализации проекта	Бюджетные ограничения, высокая загруженность педагогического персонала по основному месту работы
5.	Сроки реализации проекта	2023-2024 учебный год, 2024-2025 учебный год, 2025-2026 учебный год,

7.	Поддерживающие организации или физические лица (при наличии)	
8.	Особая информация и примечания	Ориентирован на детей в возрасте 13-18 лет
9.	Контактные лица, ответственные за взаимодействие по вопросам реализации проекта	<p>Кибилова Людмила Ростиковна, директор школы</p> <p>E-mail: <a href="mailto:chernoiarskoe@list.ru">chernoiarskoe@list.ru</a></p> <p>Тел: +88673695679</p> <p>Сулименко Людмила Александровна, заместитель директора по УВР</p> <p>Тел: +88673695679</p> <p>E-mail: <a href="mailto:mila.sulimenko.79@mail.ru">mila.sulimenko.79@mail.ru</a></p>

### Аннотация

XXI век- как мы знаем, век высоких информационных технологий.

Настоящее время- это период, характеризующийся небывалым ростом объема информационных потоков.

В последние десятилетия мир переживает переход от «индустриального общества» к «обществу информационному». Происходит смена способов производства, мировоззрения людей.

Люди все чаще используют такое понятие как «информация», «информатизация», «информационные технологии».

Перед современной педагогической наукой стоит очень важная задача- воспитать и подготовить подрастающее поколение, способное активно включиться в качественно новый этап развития современного общества, связанный с информатизацией.

Мы знаем такую закономерность-чем больше у человека возможностей, тем больше его потребности. То же происходит в образовательном пространстве: в школах, в

ВУЗах. Интеллектуально развитому, эрудированному человеку уже не достаточно тех знаний, которые он имеет. Он будет испытывать «информационный голод» до тех пор, пока не утолит его новыми знаниями.

Все это будет возможно благодаря развитию «цифрового мира», а об уровне развития страны будут судить по степени ее «цифровизации». Но, какой бы не была продвинутой технология ее создают и поддерживают люди — ученые и инженеры. Та страна, в которой будут такие специалисты, будет среди лидеров мирового прогресса.

Открытие первых в стране специализированных классов по подготовке будущих специалистов в области ИТ— технологий — первый шаг в этом направлении.

Все начинается как определенный эксперимент, но в случае успеха, такие ИТ-классы будут по всей стране.

В настоящее время, когда наступает век полной компьютеризации, на первый план выходит полноценное умение владеть компьютером и его ресурсами. Также важно правильное использование компьютерных возможностей и умение применять программы для саморазвития, самосовершенствования в учебных целях.

В концепции «Модернизация российского образования» первостепенное место занимает обретение учащимися компьютерной грамотности. А она в свою очередь состоит из двух разделов: пользовательского курса и программирования. Раздел «Программирование» в школьном курсе представлен на элементарном уровне. Отсюда вытекает **проблема**, в том, что многие учащиеся желают разработать программные продукты, которые можно использовать на уроках (например, приложение «калькулятор», «словарь») и во внеурочной деятельности (создание своего сайта и возможность работать при помощи различных языков программирования).

Поэтому проектно-образовательная деятельность учащихся – это реальный инструмент, который отвечает всем необходимым критериям изменения качества подготовки учащихся, повышает мотивацию к обучению, позволяет раскрыть способности и выявить одаренность и профориентацию в сфере ИТ.

**Цель проекта:** интеграция ИТ-технологий в образование в качестве отдельного предмета. Увеличение заинтересованности молодого поколения в перспективном направлении — информационные технологии, привлечение школьников с творческим и инновационным типом мышления.

**Объект предмета:** информационная культура учащихся.

**Предмет:** компьютерная грамотность учащихся.

**Целевая аудитория:** учащиеся 7-9 классов(по годам обучения), их родители (законные представители).

**Гипотеза:** Проект «ИТ-классы в общеобразовательных школах» позволит учащимся приобрести навыки любой деятельности, связанной с информацией, а также проектирования и построения информационных моделей, коммуникации и использования современных технических средств в жизни. Поможет учащимся в самореализации себя, своего

творческого начала и научит их навыкам программирования и дизайна. С этой целью в проекте представлено много практической работы, самостоятельной и групповой деятельности.

Исходя из научного осмысления цели, объекта, предмета и гипотезы были определены следующие **задачи проекта:**

- стимулирование интереса школьников к сфере инноваций и высоких технологий;
- освоение учащимися языка программирования Delphi, html, Python;
- обучение основам алгоритмизации и программирования;
- изучение и создание web-сайтов.
- привлечение школьников в сферу IT-технологий
- создание сообщества выпускников способных в дальнейшем продолжить обучение в IT— техникумах и устранить нехватку специалистов в данной области.

#### **Этапы реализации проекта:**

1. Формирование инфраструктурного листа, штатного расписания
2. Разработка образовательных программ
3. Утверждение медиаплана
4. Заключение контрактов с поставщиками
- 5 Приобретение оборудования и мебели
- 6 Повышение квалификации педагогов
- 7 Разработка методических материалов для использования
- 8 Разработка учебно-методических пособий
- 9 Заключение договоров об интеллектуальном и индустриальном партнерстве с организациями реального сектора экономики, образовательными, общественными или иными организациями о совместной реализации данной программы
- 10 Проведение мероприятий по профильным направлениям в сфере IT
- 11 Организация участия школьников в конкурсах, олимпиадах, конференциях в предметных областях сферы IT